|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Artykuł** | **Parametry** | **Ilość szt.** | **Cena netto** | **Stawka VAT** | **Cena brutto** | **Wartość** | **Zdjęcie** |
| 1. | Gogle Wirtualnej Rzeczywistości (VR) wraz z akcesoriami i oprogramowaniem wspierającymi ich funkcjonowanie. ClassVR. Kontrolery ręczne. | Możliwość zakładania na okulary korekcyjne. Parametry: Ośmiordzeniowy procesor Qualcomm Snapdragon XR1Ładowanie / wejście USB-C dla kontrolera ręcznegoSoczewka Fresnela / soczewka asferyczna 100 stopni FOV Polimerowa bateria litowo-jonowa min. 4000 mAh. Przedni aparat min. 13 Mpx z autofokusem Mocowanie na głowę z regulacją w 3 kierunkach za pomocą podwójnych pasków z tyłu min.5,5-calowy szybki wyświetlacz o wysokiej rozdzielczości min. 2560 x 1440, 3 GB DDR RAM i 32 GB wewnętrznej pamięci masowej | 28 |  |  |  |  |  |
| 2. | ClassVR - licencja dostęp doportalu wirtualnych lekcji | Licencja umożliwiająca dostęp roczny do portalu dla nauczycieli zawierającego 14 modułów dydaktycznych takich jak: biologia, chemia, fizyka, geografia, historia, matematyka, sztuka, muzyka, religia, wf, technologia. Moduły zawierające gotowe do wykorzystania na lekcji materiałów zawierających wizualizacje miejsc w trybie 360°, trójwymiarowe obiekty i złożone struktury na wyciągnięcie ręki. | 1 |  |  |  |  |  |